**"Указатели" ЛР 6\_2**

1. Распечатываем значение указателя, содержимое переменной и квадрат переменной (lab6\_7.cpp).

2. Создание указателей в динамической памяти (lab6\_8.cpp).

3. Рассмотрим пример (lab6\_9.cpp). Из примера следует, как можно работать с массивами в терминах указателей. Также очевидно, что если к указателю прибавить целое число, то это эквивалентно использованию элемента массива с соответствующим индексом. Из примера также следует, что при обработке выражений, в которых используются указатели и целые числа, транслятор учитывает тип переменных, для которых построен указатель.